|  |  |
| --- | --- |
| ID: | UC-1 |
| Titre: | Diskuss – Connexion au client |
| Description: | Connexion au serveur via un client |
| Acteur principal: | Client |
| Préconditions: | L’utilisateur écrit son nom et prénom pour se faire attribuer un nom d’utilisateur. |
| Postconditions: | L’utilisateur a ouvert la fenêtre client et doit entrer l’adresse IP du serveur. |
| Scénario nominal: | 1. L’utilisateur ouvre le client 2. L’utilisateur entre l’adresse du serveur pour s’y connecter 3. L’utilisateur choisi un nom d’utilisateur 4. L’utilisateur est connecté au client |
| Scénarios alternatifs : | 1er scénario :   1. L’adresse IP du serveur n’est pas correcte, l’utilisateur entre la nouvelle adresse IP. 2. L’utilisateur choisi son nom d’utilisateur. 3. L’utilisateur est connecté au client.   2e scénario :   1. Le nom d’utilisateur est déjà utilisé, deux alternatives lui seront proposés ou il pourra en choisir un autre qu’il choisira. 2. L’utilisateur est connecté au client.   3e scénario :   1. Le serveur n’est pas démarré. |
| Statut: | En développement |
| Auteur: | Lorin Chèvre |
| Date / Version: | 15.08.2017 / 1.1 |