|  |  |
| --- | --- |
| ID: | UC-1 |
| Titre: | Diskuss – Connexion au client |
| Description: | Connexion au serveur via un client |
| Acteur principal: | Utilisateur |
| Préconditions: | Aucune |
| Postconditions: | Le client est connecté au serveur |
| Scénario nominal: | 1. L’utilisateur entre l’adresse du serveur pour s’y connecter 2. L’utilisateur écrit un nom d’utilisateur 3. L’utilisateur presse le bouton « Se connecter » 4. Le client envoie une requête au serveur pour se connecter 5. Le serveur renvoie au client un nom d’utilisateur et un GUID 6. Le client mémorise le GUID de l’utilisateur 7. La fenêtre du chat s’ouvre |
| Scénarios alternatifs : | 1er scénario :   1. L’adresse IP du serveur n’est pas correcte 2. Le client affiche un message d’erreur 3. Retour au point 1 du scénario nominal   2e scénario :   1. Le nom d’utilisateur est déjà utilisé 2. Le client affiche un message d’erreur 3. Retour au point 1 du scénario nominal   3e scénario :   1. Le serveur ne répond pas 2. Un message d’erreur s’affiche à l’écran |
| Statut: | En développement |
| Auteur: | Lorin Chèvre |
| Date / Version: | 15.08.2017 / 1.2 |